**Introducción a objetos**

Los objetos y las matrices son similares en ciertas cosas pero muy distintos en otras. Mientras que los arrays pueden contener múltiples elementos relacionados unos con otros, los objetos contienen mucha información sobre una sola cosa. Los objetos se instancian usando llaves.

Pares Clave:Valor (key:value)

La clave (key) es el identificador y el valor (value) es el valor que quiero guardar en esa clave. La sintaxis es clave: valor. Los objetos pueden contener muchos pares de clave valor, los cuales deben estar separados por una coma (**importante** que ponga punto y coma dentro de un objeto. Las claves son únicas en un objeto, solo puede haber una clave de ese nombre, aunque, varias claves pueden tener el mismo valor. Los valores pueden ser cualquier tipo de dato (string,

número, booleano, matriz, función e incluso otro objeto). Ejemplo de objeto:

const user = {

username: ‘juan.perez’,

password: ‘juan123’,

estudiaJavasccript: true,

numeroFavorito: 28

};

Acceder a los valores

Se puede acceder a lo valores llamando al nombre del objeto y la clave, y hay dos formas de hacer esto, usando puntos o usando corchetes. Con la notación de puntos puedo llamar al nombre del objeto, un punto y el nombre de la clave. La propiedad de longitud es un par de clave-valor.

user.estudiaJavascript; //true

user.username; //juan.perez

La notación de corchetes es como llamar a un elemento en una matriz. Se pueden llamar a cada clave envolviéndola con comillas:

const passString = ‘password’;

user [‘estudiaJavascript’] //true

user [‘username’]; //true

user [passString]; //juan123

Asignación de valores

Funciona igual que acceder a ellos. Puedo asignarlos cuando creo el objeto, con notación de puntos o notación de corchetes: